



INSTITUT RÉGIONAL
DE FORMATION
DU BASKET-BALL

BRETAGNE

Le Lexique du Jeu d'Écran

Document réalisé par Sébastien LEGROS

Lexique du Jeu d'Écran

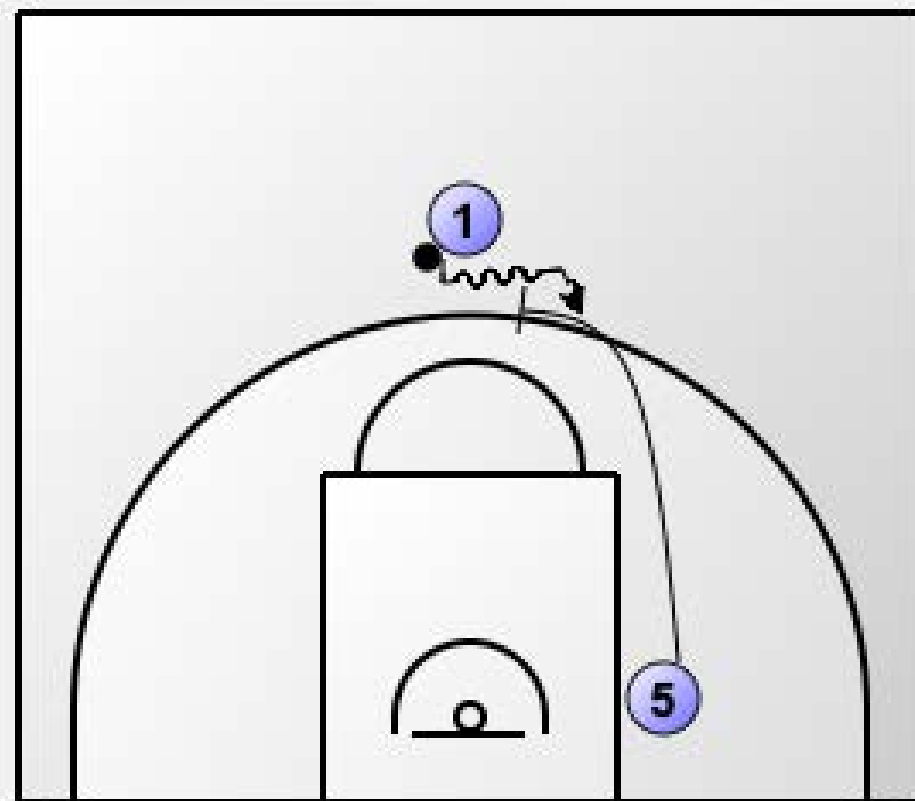


POSEUR – SCREENER
appelé aussi Roller

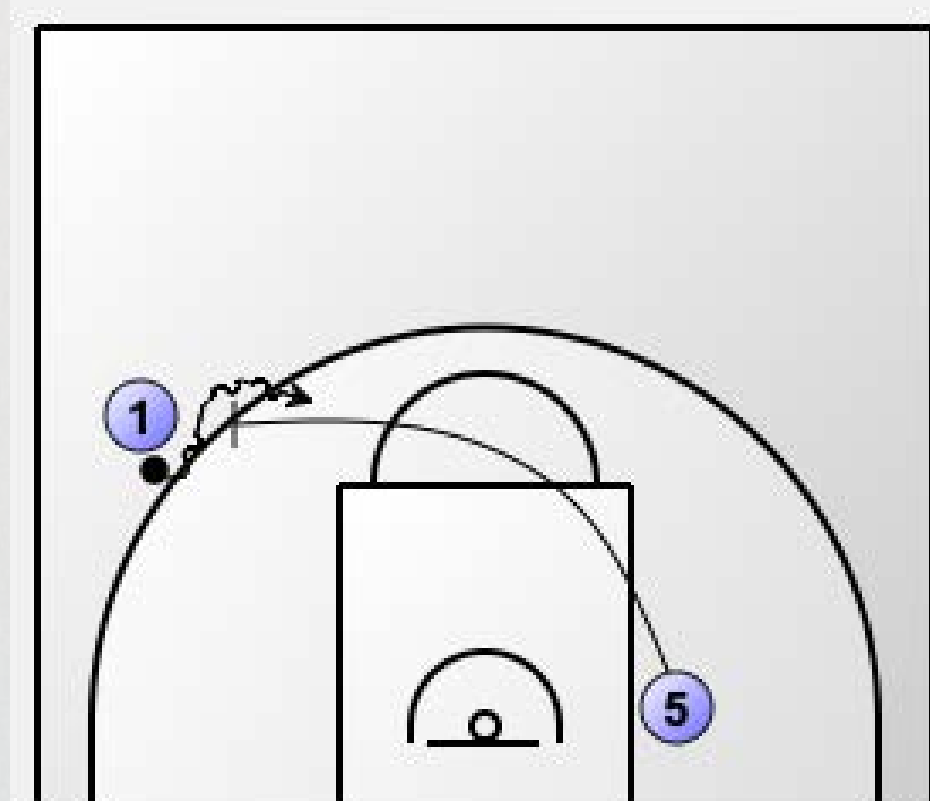


BENEFICIAIRE – USER ou HANDLER

Ecran axial
Pick Top



Ecran côté
Pick Side



*Pick
&
Roll*

**ECRAN
PORTEUR**

Lexique du Jeu d'Ecran

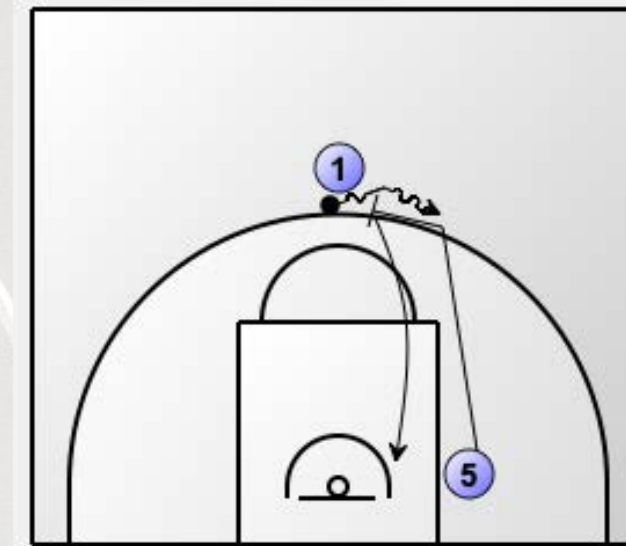
Les ouvertures



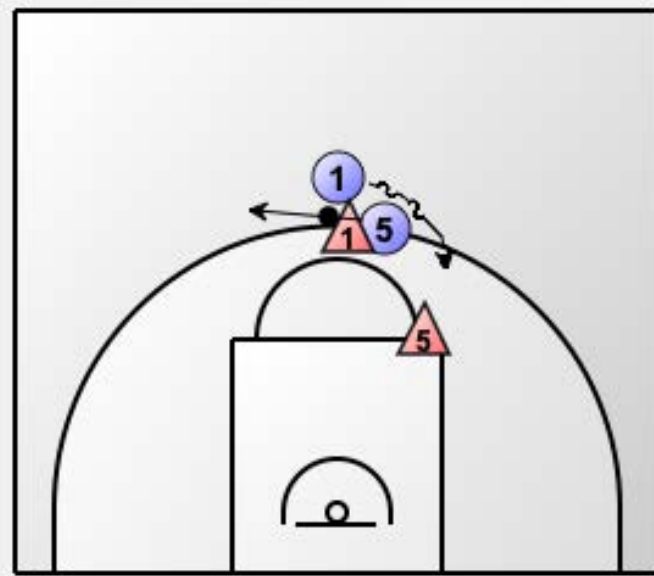
Pick
&
Roll

ECRAN
PORTEUR

Pick and Roll
Ecran et Ouverture

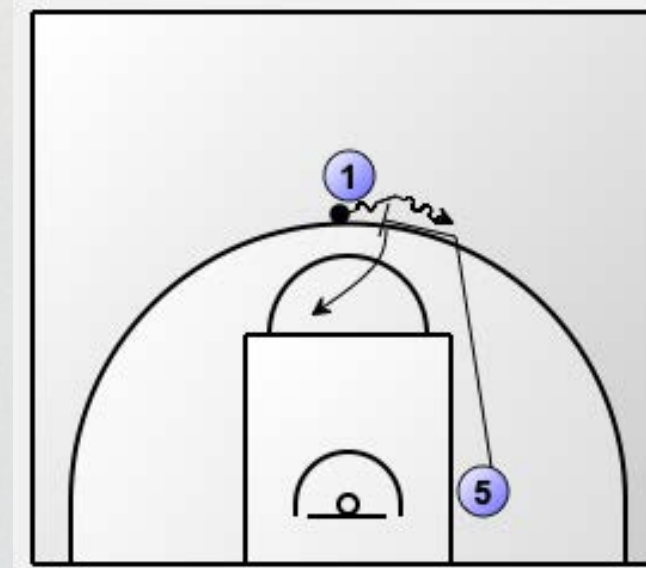


Ouverture longue
Long Roll
Souvent vers le cercle en profondeur



Pick and Pop
Ouvrir vers l'extérieur

Pick and Flare
ouvrir vers l'extérieur en s'éloignant du ballon



Ouverture courte
Short Roll
Souvent vers la ligne des LF



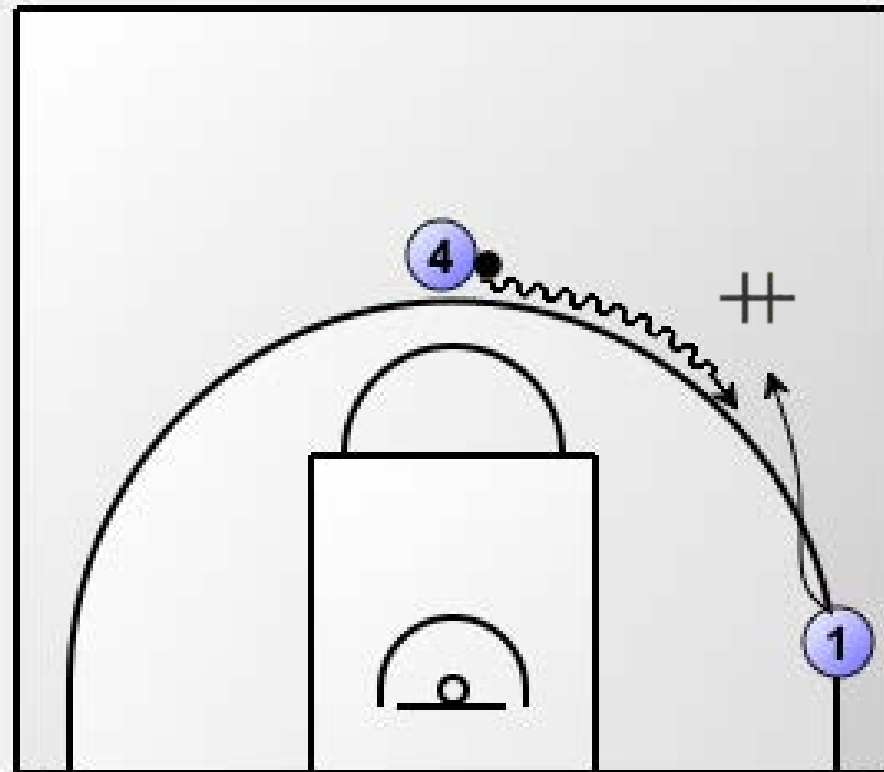
Lexique du Jeu d'Ecran

Les utilisations du Pick and Roll

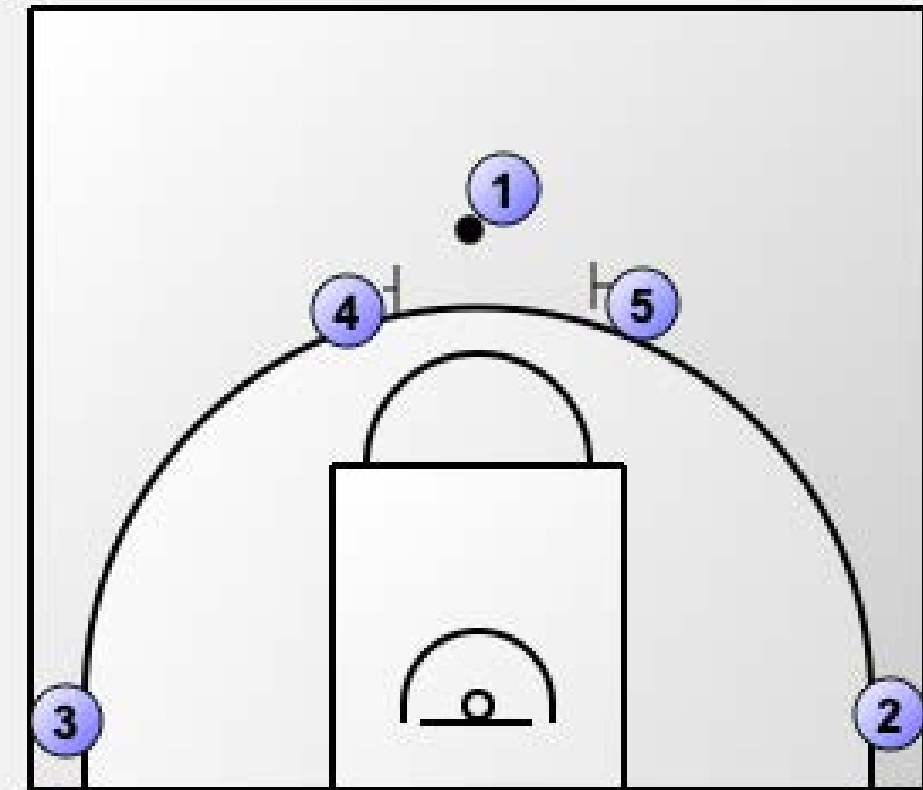


Main à Main (DHO) Dribble Hand Off

*Les joueurs se passent la balle
de la main à la main
Le corps du poseur sert d'obstacle*



Ecrans Type HORN (Cornes) *Ecrans multiples dans l'axe*



Pick
&
Roll

ECRAN
PORTEUR

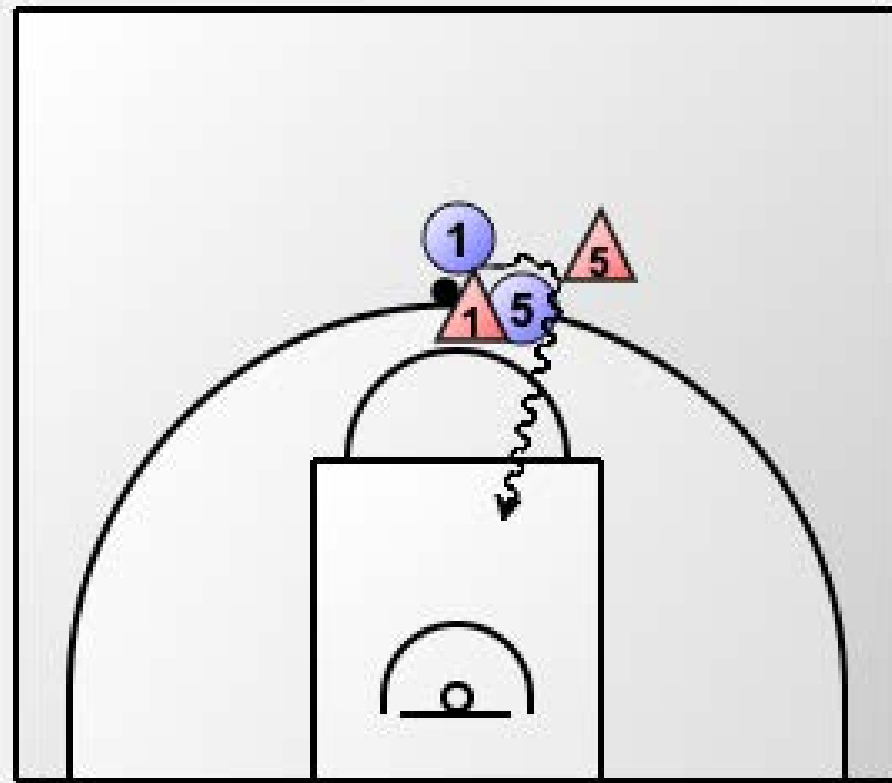
Lexique du Jeu d'Ecran

Les utilisations du Pick and Roll



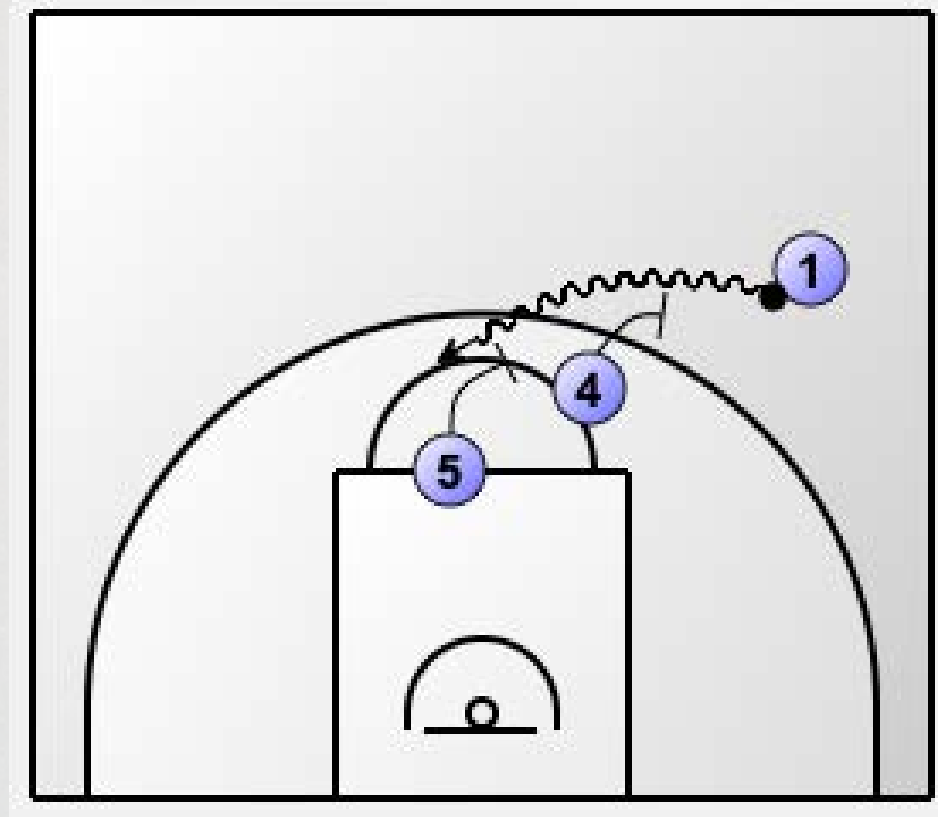
Splitter l'écran

*Passer entre
Le Poseur attaquant
et son défenseur*



Double Drag Screen

*Ecrans successifs sur le
porteur de Balle*



Pick
&
Roll

ECRAN
PORTEUR

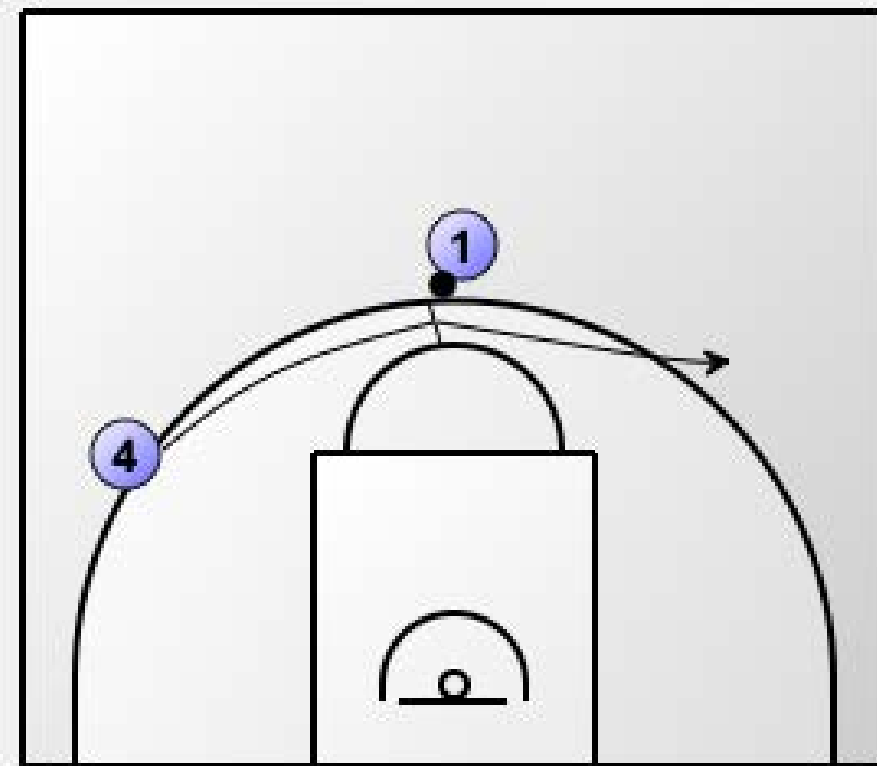
Lexique du Jeu d'Ecran

Les utilisations du Pick and Roll



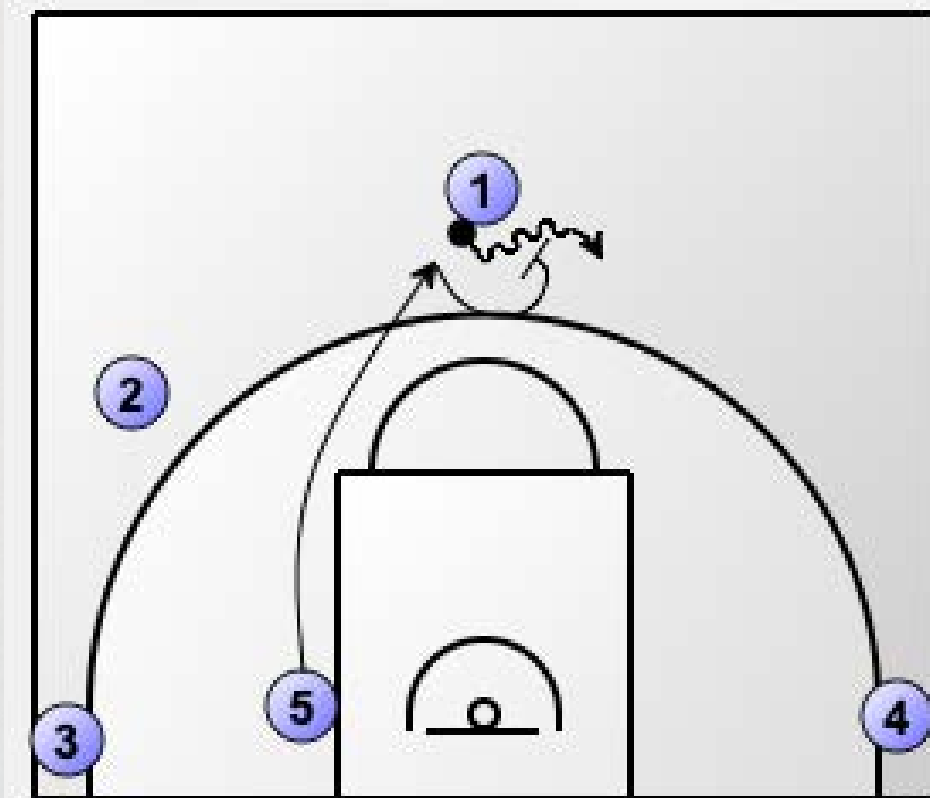
Ghost Screen

*Feinte de pose d'Ecran
et s'écarter*



"Flip the screen"

*Inverser l'écran :
Feinte de pose d'Ecran et pose à l'opposé*



Pick
&
Roll

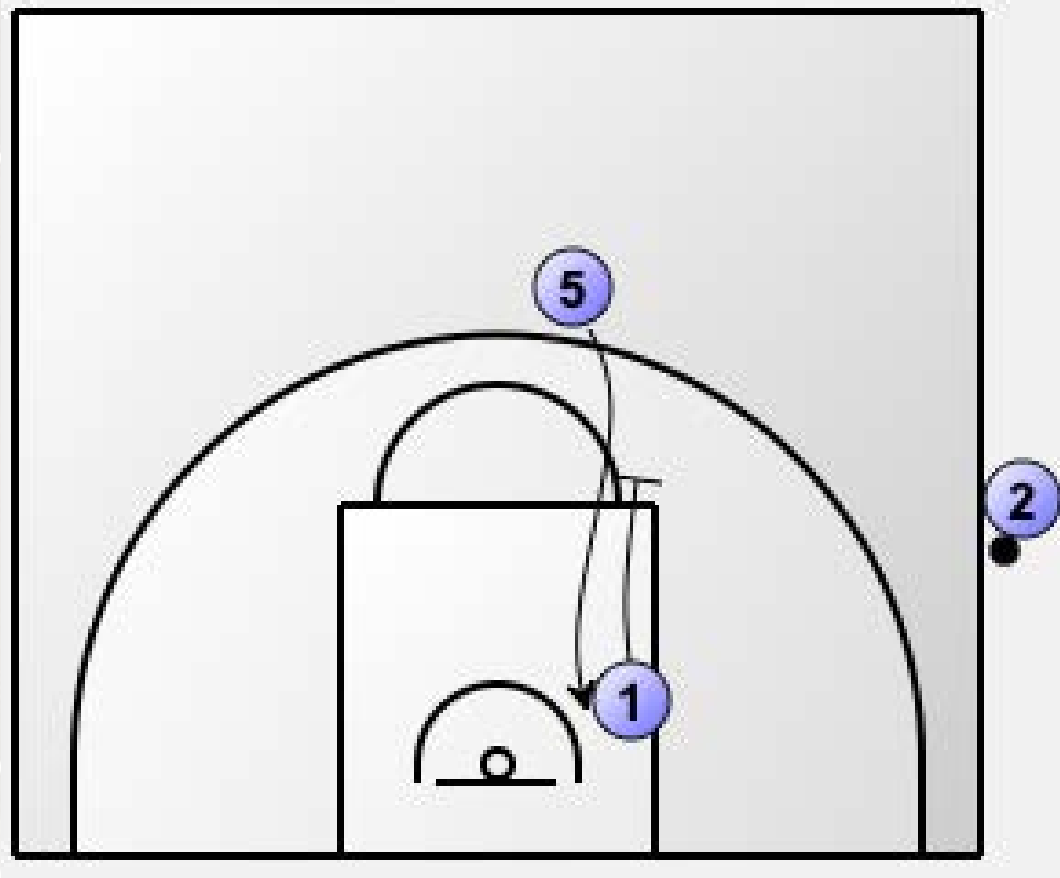
ECRAN
PORTEUR

Lexique du Jeu d'Ecran

Les différents types d'écrans non-porteurs



ECRANS
NON PORTEUR

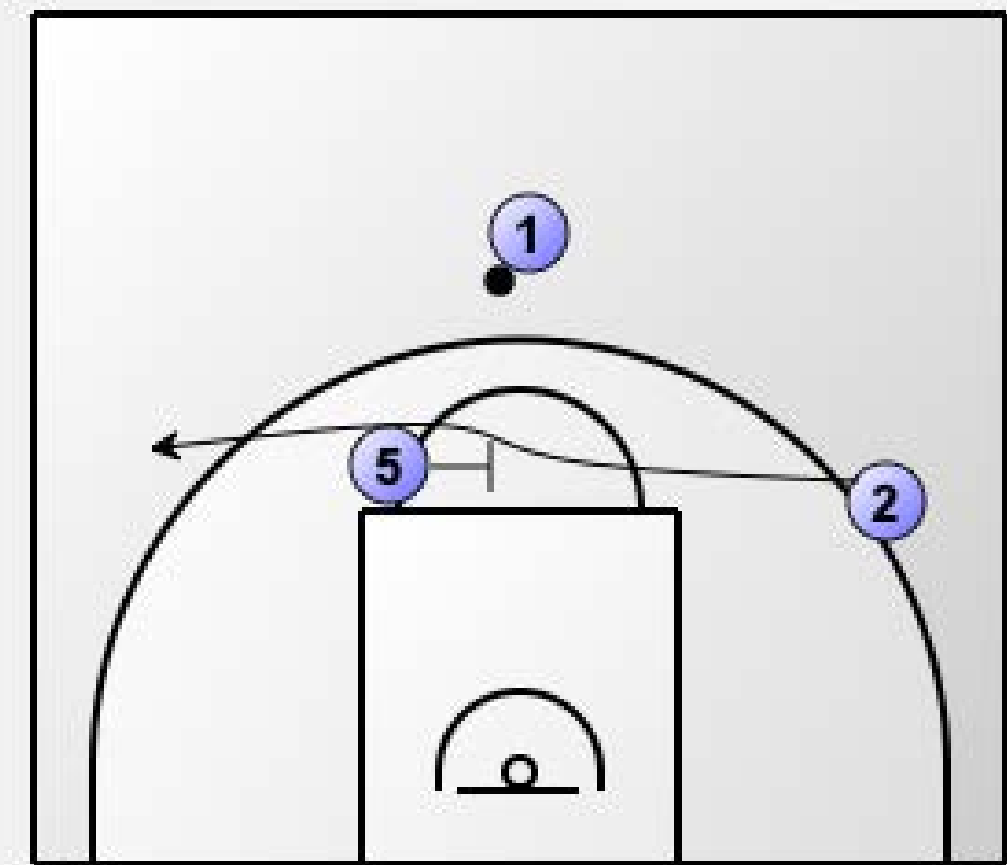


Ecran Rentrant

qui va vers le cercle

Ecran Vertical

*du haut vers le bas
du bas vers le haut*



Ecran Sortant

qui s'éloigne du cercle

Ecran Horizontal

d'un côté vers l'autre

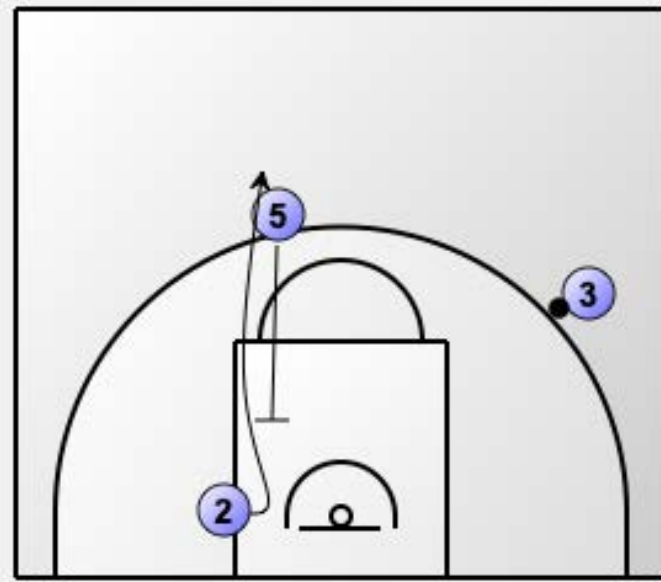
Lexique du Jeu d'Ecran

Les différents types d'écrans non-porteurs

Libérer les Extérieurs

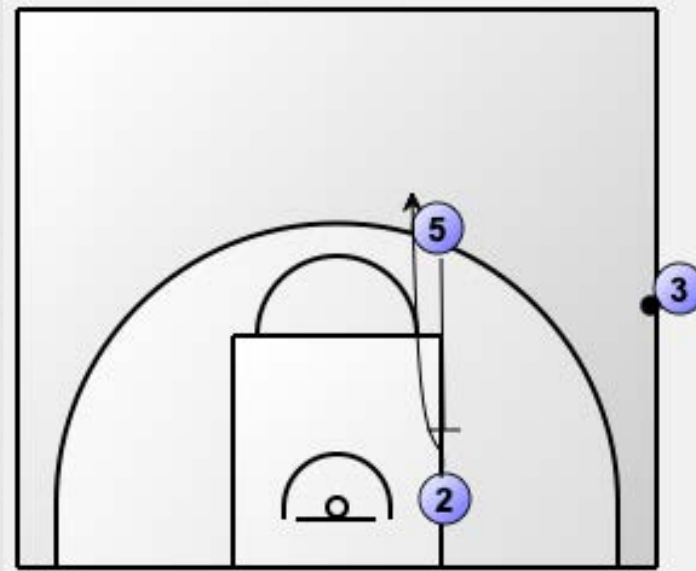


ECRANS
NON PORTEUR



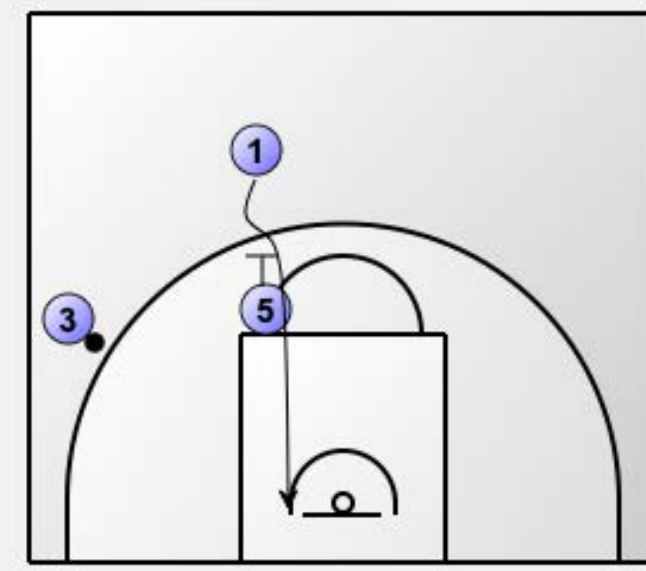
Pin Down screen

*Ecran Vertical
sortant
loin de la balle*



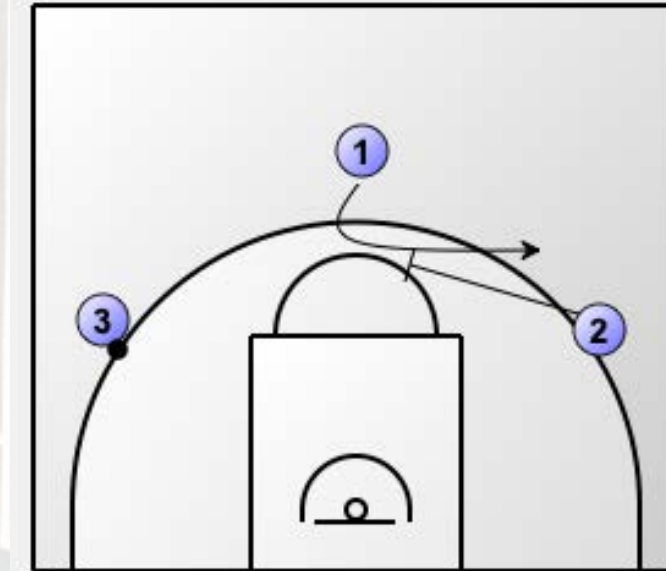
Zipper Screen

*Ecran vertical sortant
Côté Balle*



Back Pick

*Ecran dans le dos
ici type UCLA cut
vertical rentrant*



Flare Screen

*pour s'éloigner
de la balle*



Lexique du Jeu d'Ecran

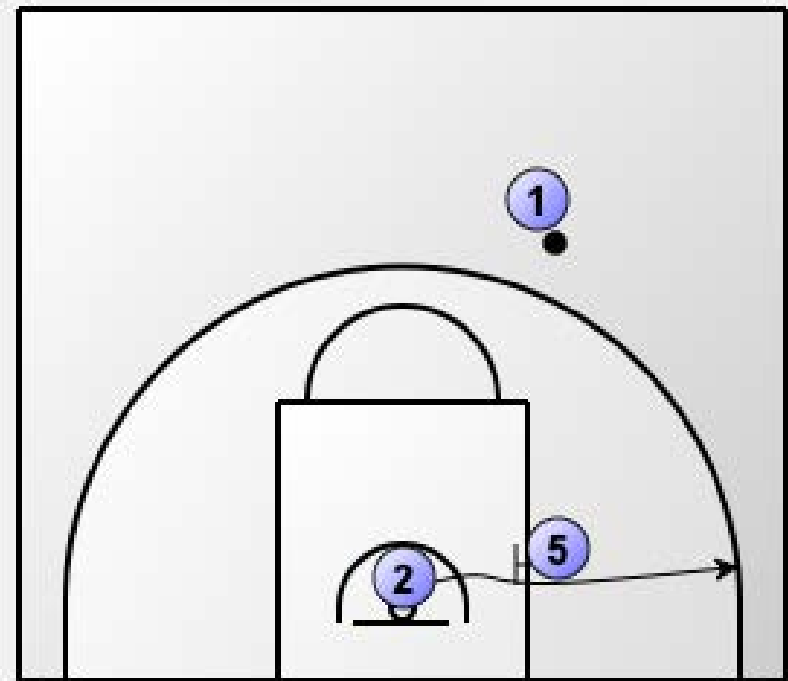
Les différents types d'écrans non-porteurs

Libérer les Extérieurs



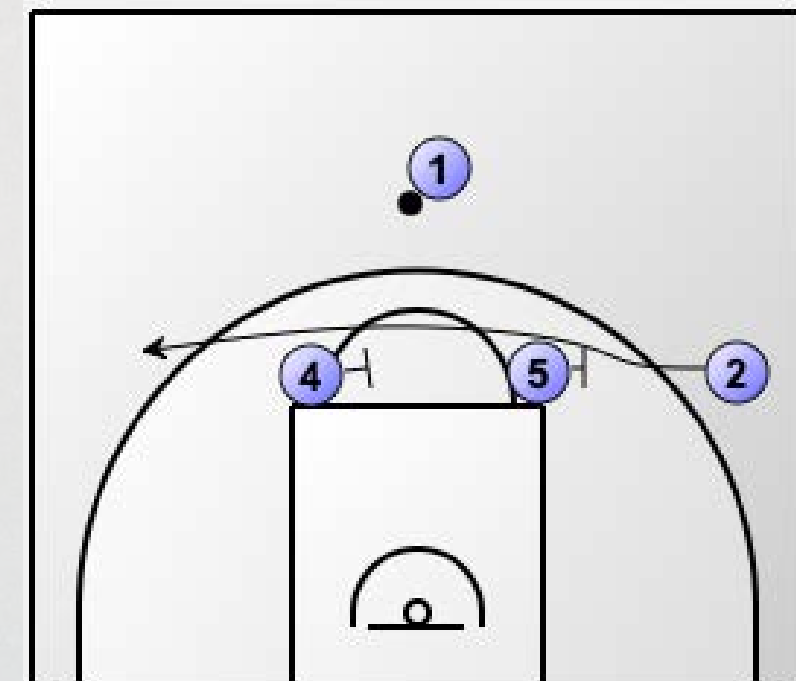
Base Screen

Ecran horizontal sortant
ici type Diamant



Iverson Cut

Ecran horizontal sortant



ECRANS
NON **P**ORTEUR

Lexique du Jeu d'Ecran

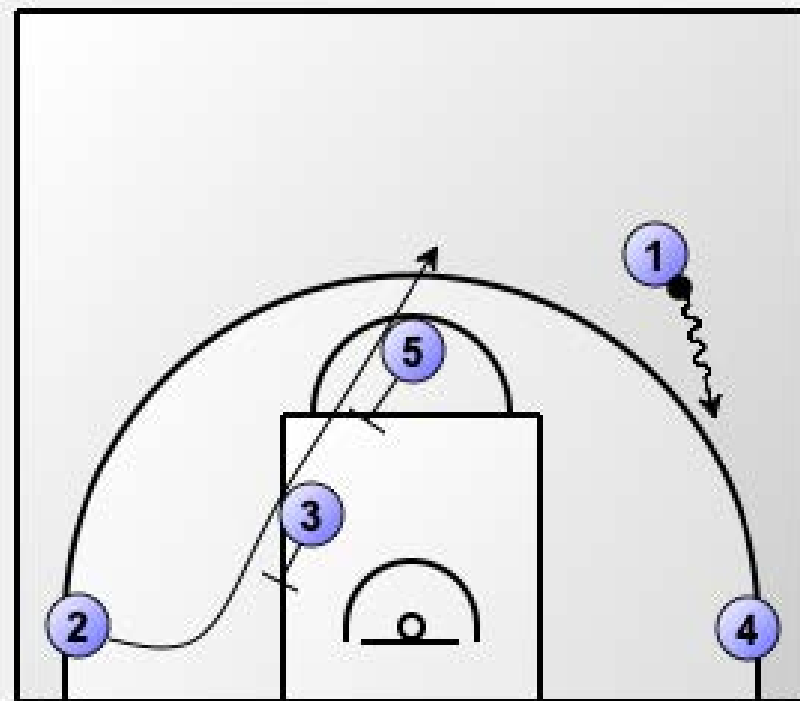
Les différents types d'écrans non-porteurs

Libérer les Extérieurs



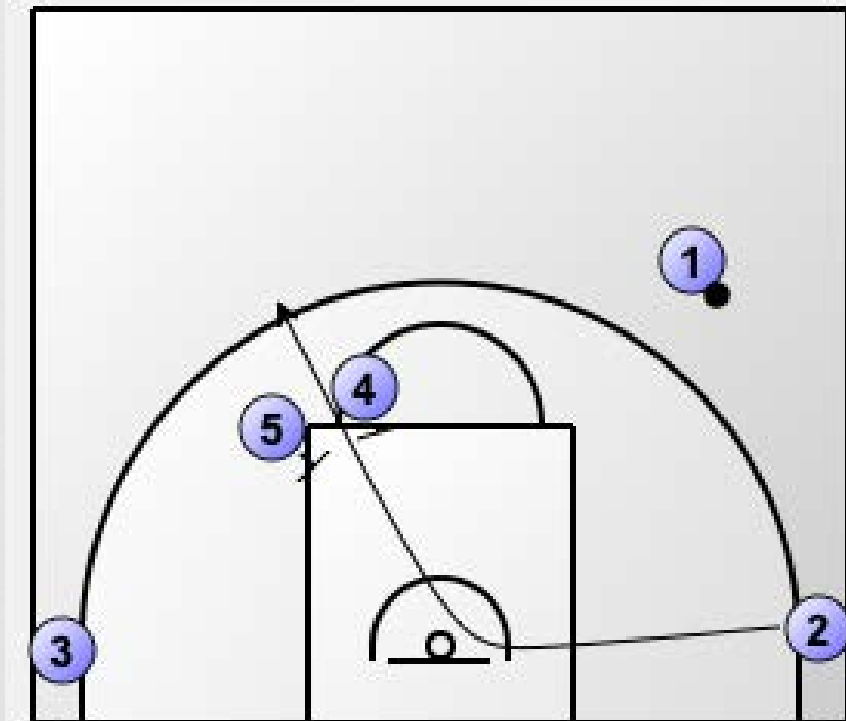
STAGGER

Cascade d'écrans NP



Elevator Doors

Ecrans NP Multiples



ECRANS
NON PORTEUR

Lexique du Jeu d'Ecran

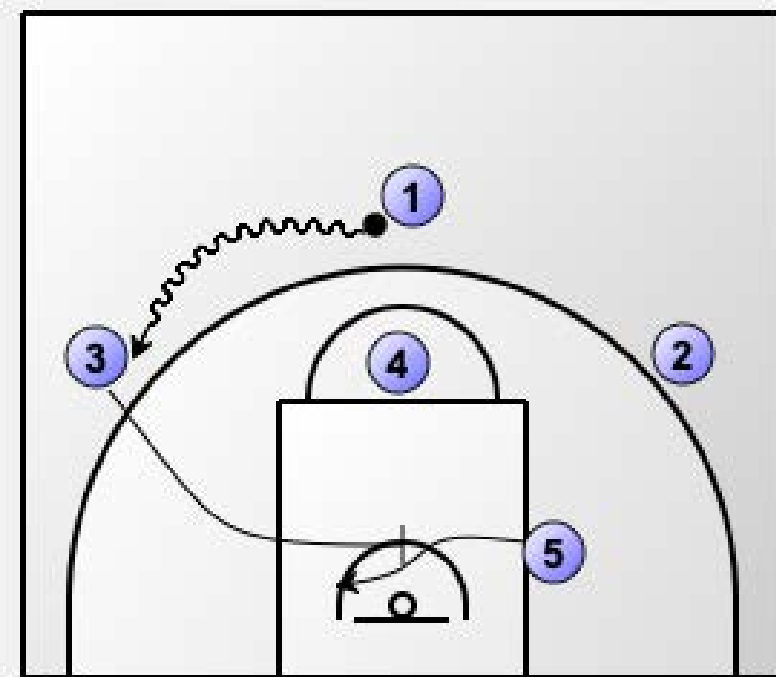
Les différents types d'écrans non-porteurs

Libérer les Intérieurs



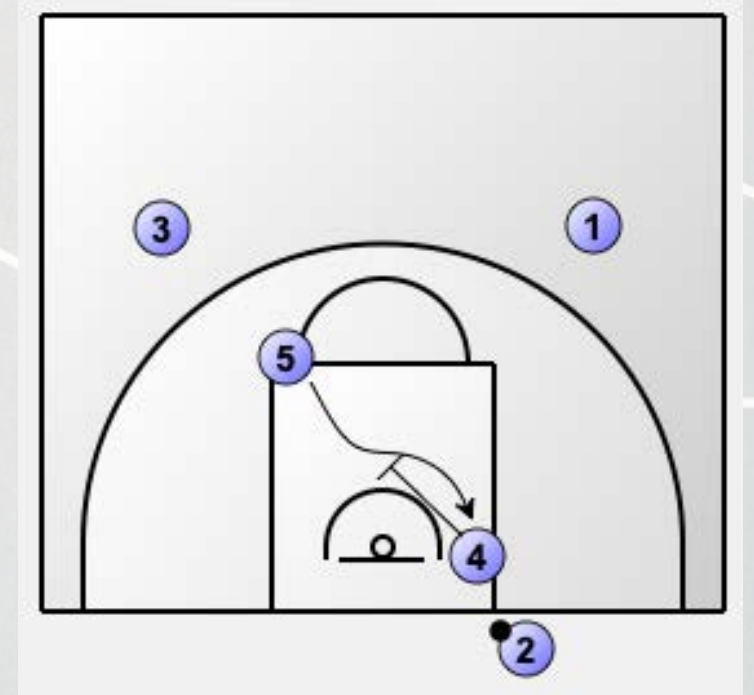
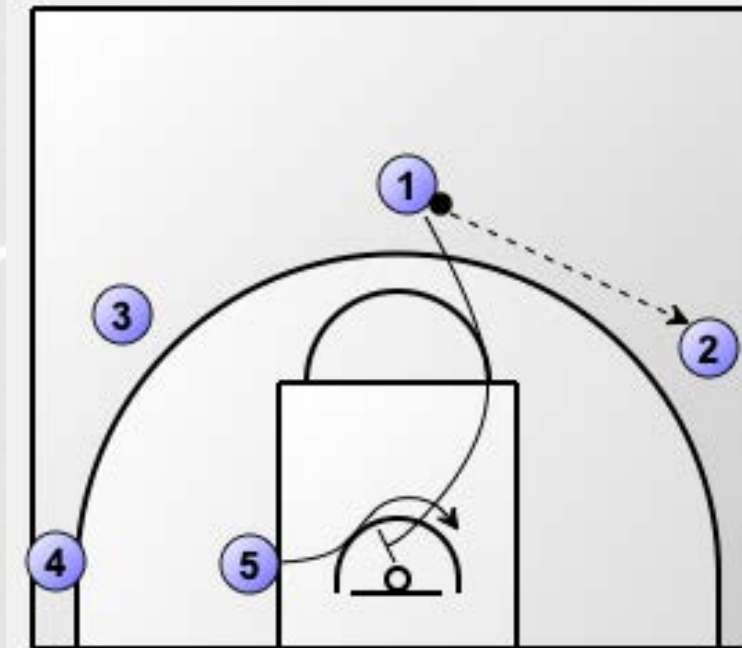
Cross Screen

Ecran horizontal



Diag Screen

Ecran non porteur en diagonale



ECRANS
NON PORTEUR

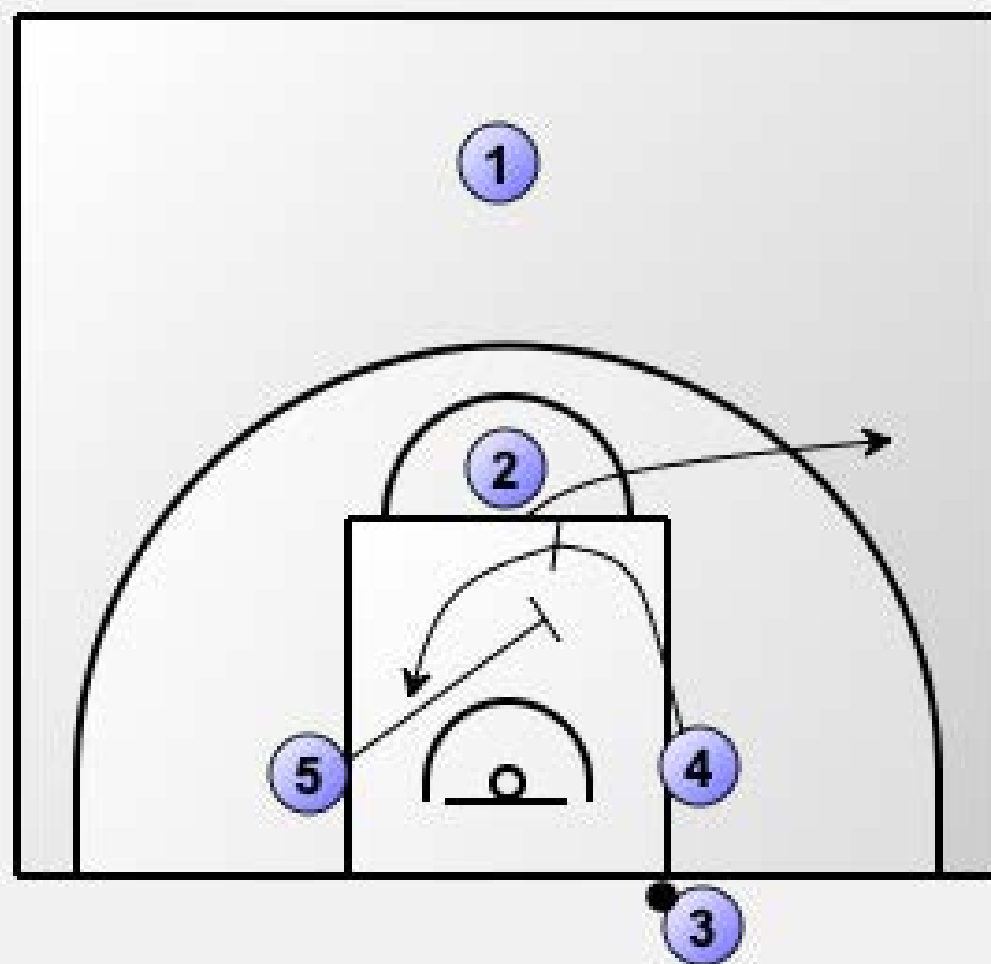
Lexique du Jeu d'Ecran

Les utilisations du PNR avec Enchaînement d'actions *Complexifier les collaborations défensives*



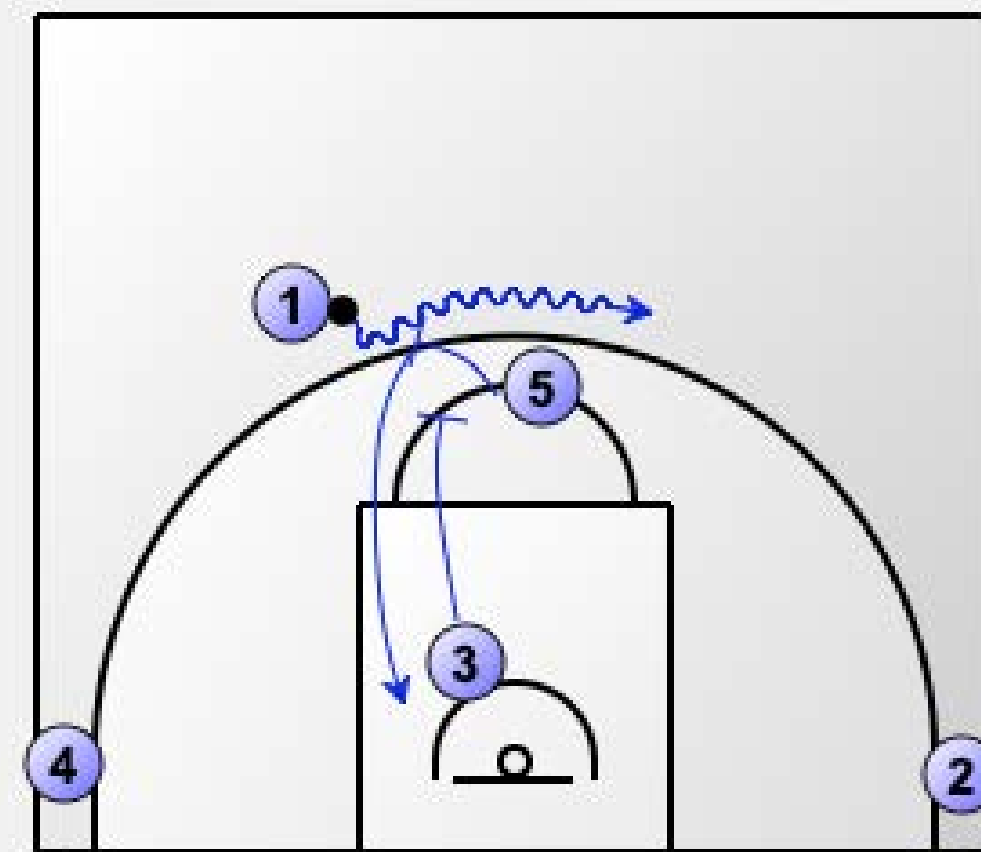
Pick the Picker

Ecran NP sur un Poseur d'écran



Spanish Pick

PNR suivi d'un Back Pick sur le poseur d'écran



ENCHAÎNEMENTS
d'actions

Lexique du Jeu d'Ecran

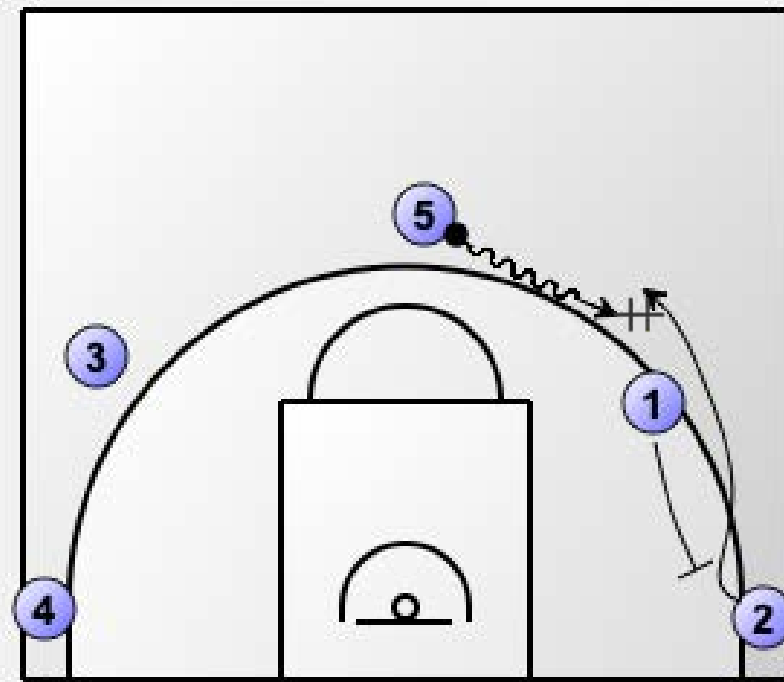
Enchaînement d'actions *Complexifier les collaborations défensives*



ENCHAÎNEMENTS
d'actions

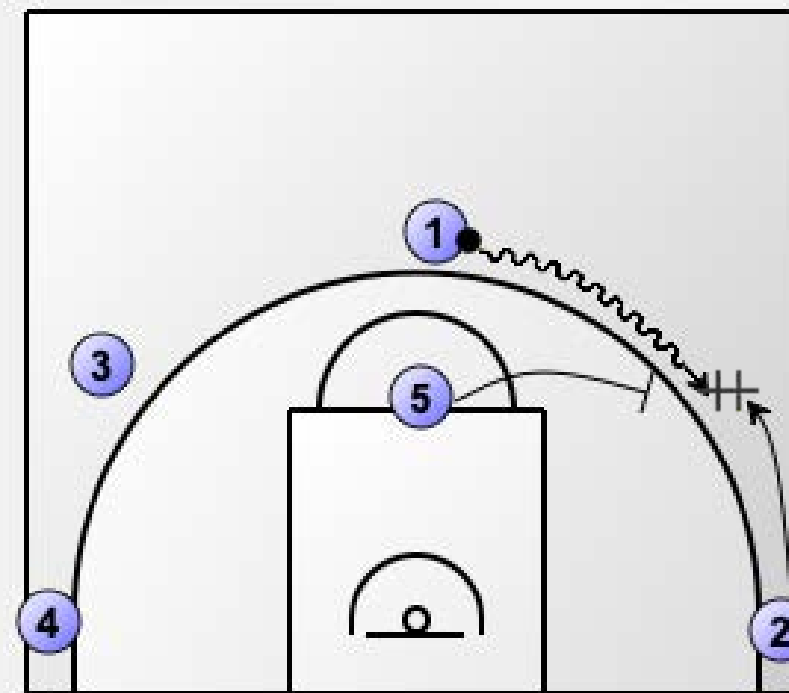
Zoom

*enchaînement
Ecran NP + Main à Main*



Pistol

Enchaînement Main à Main + PNR



Ram screen

*Ecran bélier
Ecran NP pour retarder le
déf du poseur PNR*

