

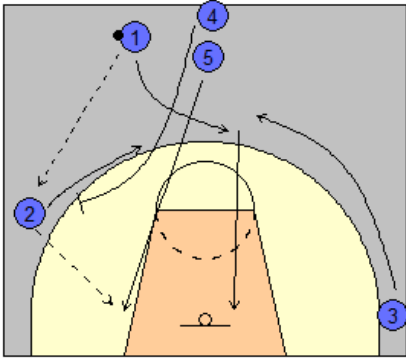
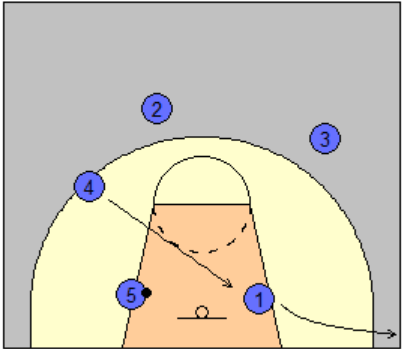
RELATIONS EXTERIEUR INTERIEUR ET MOUVEMENT AUTOUR DE LA BALLE ENTREE INTERIEUR

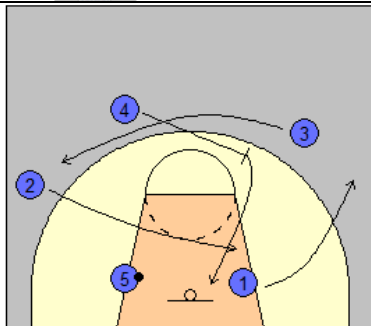
Jean Aimé Toupiane

Les déplacements autour du ballon sont importants compte tenu de la qualité des organisations défensives. Ce qui me paraît important aujourd'hui c'est que le porteur de balle puisse être aidé par ses coéquipiers. Il faut une lecture judicieuse pour savoir quand je coupe ou quand je laisse de l'espace à mon partenaire. Il convient de définir des priorités.

Avant cela je voudrais revenir sur les organisations défensives. Actuellement les défenses s'articulent sur deux niveaux. Ou je défends sur la ligne de passe ou je défends dans le couloir de jeu direct. Jouer dans le dos de la défense donne des opportunités. D'autant que les défenses sont de plus en plus organisées vers la balle.

Je vais vous montrer deux formes simple et si j'ai le temps on verra les coupes vers la ligne de fond.

Situation 1	Travail en 5c0	()
	Objectifs définis : - Travail sur un A/R, jeu de relance - Organisation collective Déroulement : 1. Libérer rapidement la balle dans l'aile, 2. Chercher le 5 dans la REI 3. Pendant ce temps 1 va à l'opposé 4. Quand la balle rentre sur 5, 1 plonge, 3 remonte	
	Quand 5 reçoit la balle on va lui demander de s'orienter face au jeu pour s'ouvrir les relations de passe. S'il sert une coupe, la passe sera à terre.	



Si 2 coupe après sa passe, 4 inverse son pick, tout le monde remonte pour équilibrer à l'opposé. Cette option est prioritaire quand 5 reçoit la balle dans le short corner. La 1^{ère} est prioritaire quand 5 reçoit la balle plutôt poste bas.

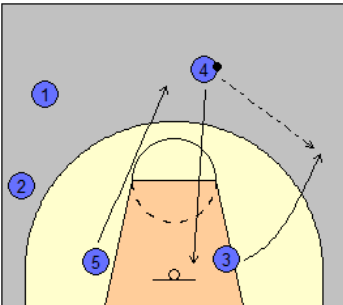
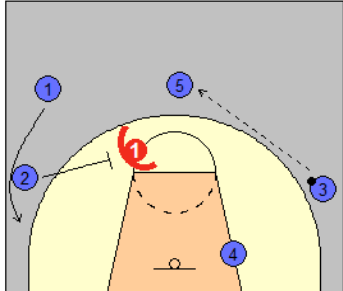
Les joueurs doivent être en mouvement sans ballon

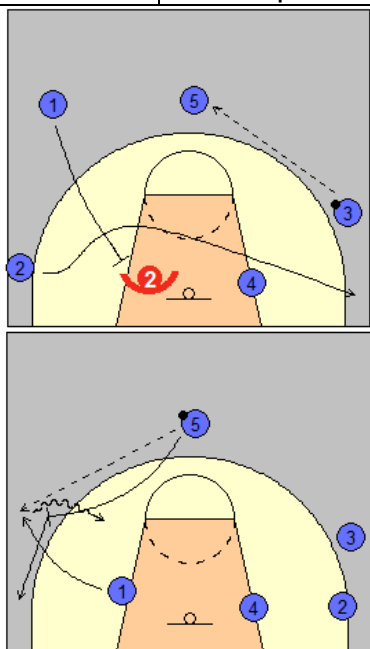
Il est difficile d'obtenir un mouvement perpétuel.

Il est aussi important de couper pour recevoir et marquer dans la première intention puis pour emmener deux joueurs avec moi et ouvrir un espace pour un partenaire.

Situation 2	Travail en opposition en 5c5	()
	Objectifs définis : recontextualisation	
	Déroulement : 1. Option d'attaque en dribble du 5. Quand l'aide est donnée par la ligne de fond, l'ailier bas opposé rentre. Il provoque l'aide de l'aide. Le joueur ailier haut plonge également pour sanctionner l'aide de l'aide. Les deux joueurs coté ballon jouent entre eux par un pick Si l'aide est donnée par le coté ballon, à l'opposé, on joue au large Evolution : •	

Situation 3	Option sur transfert	()
	Objectifs définis : Si la balle est bloquée sur le 1, transfert par le 4, l'ailier opposé plonge dans le backdoor sur le close out.	
	Déroulement :	

Situation 4	Option quand le ballon est au poste haut	()
 	Objectifs définis : Déroulement : Le joueur le plus loin va faire un écran dans le dos de l'autre	

Situation 5	Autre option	()
	Objectifs définis : Déroulement : C'est le positionnement de la défense qui va appeler naturellement tel ou tel écran, entrant ou sortant.	