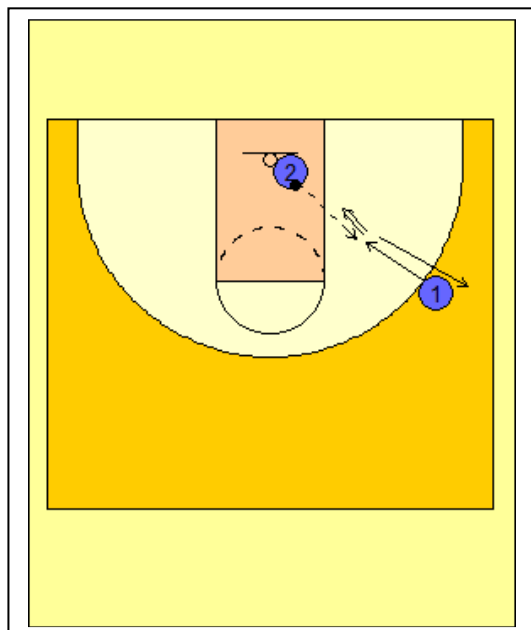


# Situations TIR : Sylvain Lautié

## SIT 1 : 6 shoots



6 shoots tirés

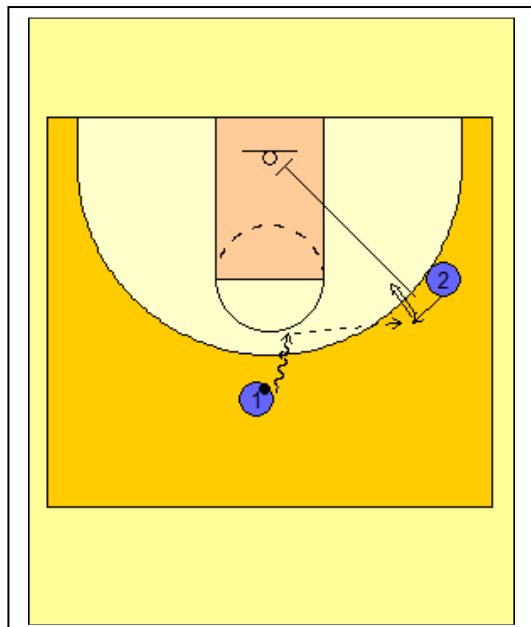
Shooteur : tire et recule  
Il part en SPRINT quand 2 à la ballon dans les mains

2 assure rebond et passe

Evolution :  
6 paniers marqués  
Si je rate 2 fois de suite = changement de tireur.

Autre : interdit de rater le dernier tir.  
Autre : interdit de rater le premier

## SIT 2 : 3 tirs marqués : shoot et suit + passe



1 passe à 2 qui tire

2 prend son rebond en sprintant

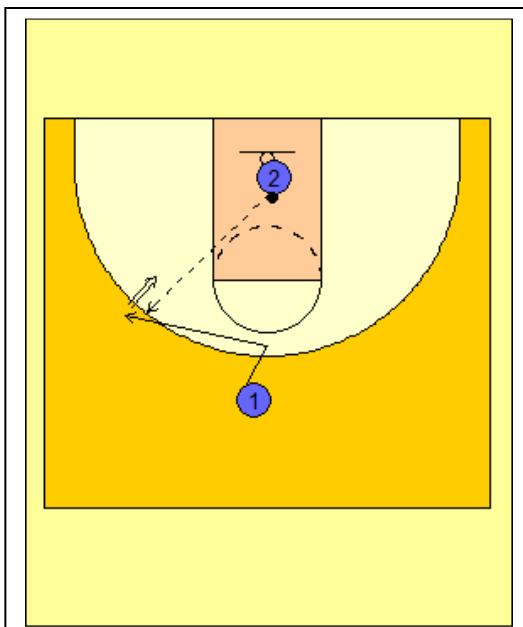
2 passe à 1 qui s'est déplacé dès que 2 a le ballon dans les mains

Mettre le plus vite possible 3 Tirs

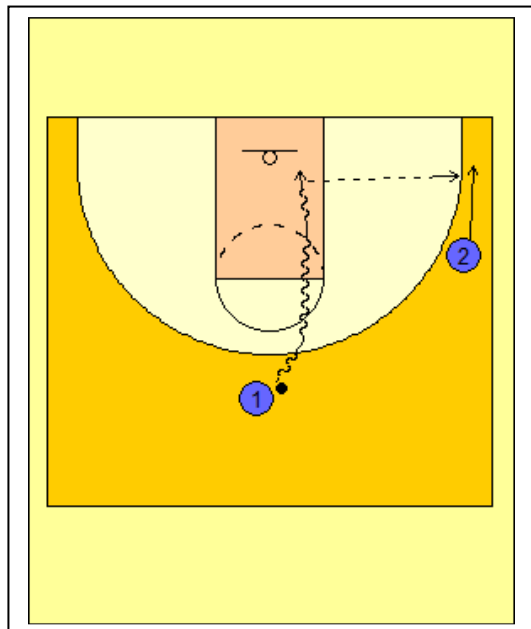
Evo : faire 2/3 sinon 5 pompes

Possibilité de travailler par équipe

RYTHME !!!!



## SIT 3 : Fixation Passe Tir 3 fois



1 fixe et passe à 2 qui se déplace

2 MARQUE 1 TEMPS D'ARRET et drive à nouveau pour passer à 1

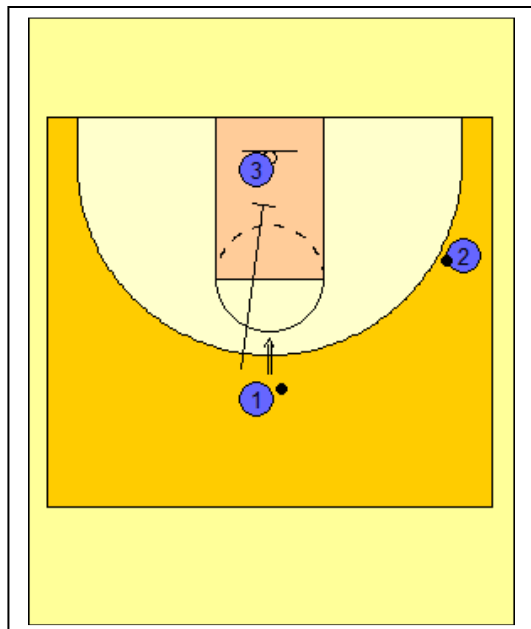
Idem pour 1, 2 Shoote

Le non-porteur doit vite se replacer après sa passe. Le porteur marque la triple menace.

EVOLUTION :

IDEM mais toujours garder le même écartement entre les 2 joueurs.

## SIT 4 : concours 20 pts à Shoot et suit à 3 + 2 ballons



1 shoote

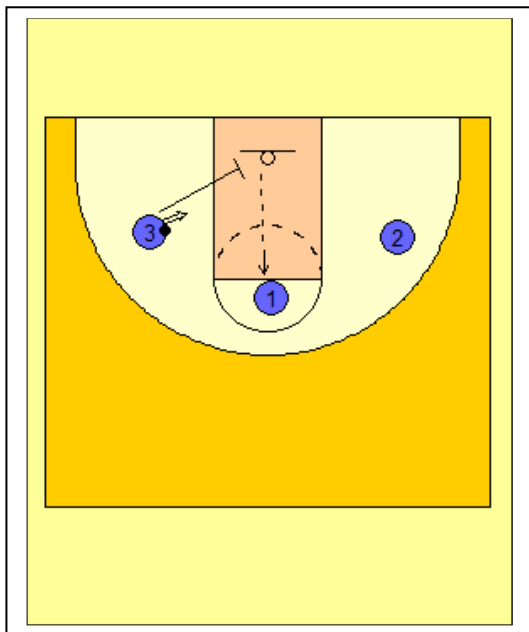
1 prend le rebond

3 sort

2 tire et prend son rebond .....

Première équipe à ... points

## SIT 5 : DEFI RECUP



3 joueurs :

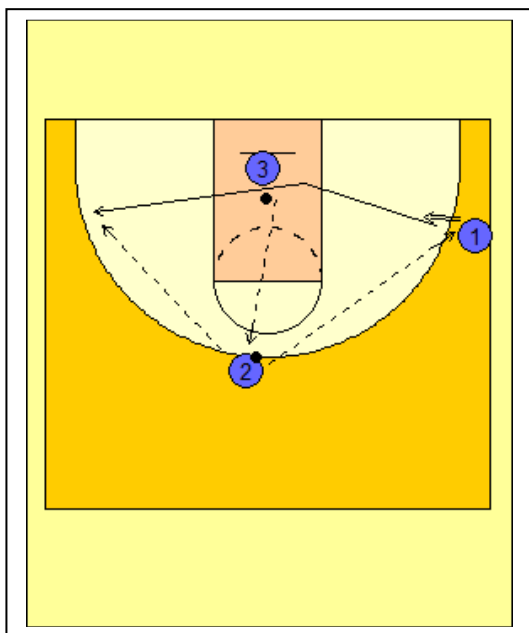
Je marque = 1 point dans la cagnotte.

Le prochain joueur qui rate empoche à la cagnotte.

Le joueur qui a le moins de points gagne.

Premier joueur à 6 points éliminé.

## SIT 6 : Navette 3 minutes



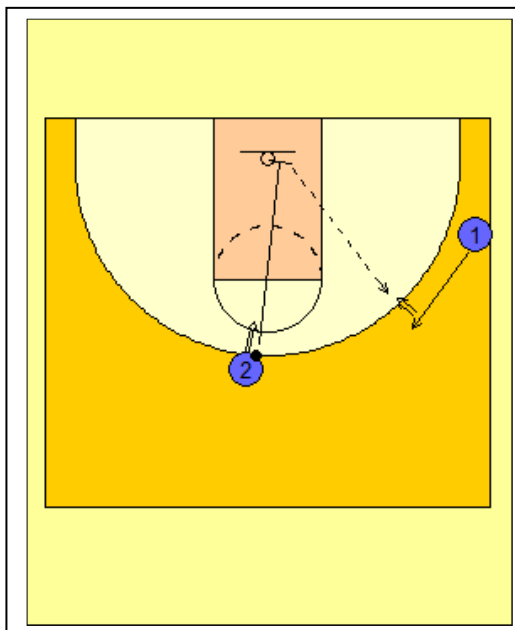
3 joueurs + 2 ballons

1 shoote pendant 3 minutes

3 prend les rebond et alimente le passeur 2

1 change de  $\frac{1}{2}$  terrain après chaque tir.

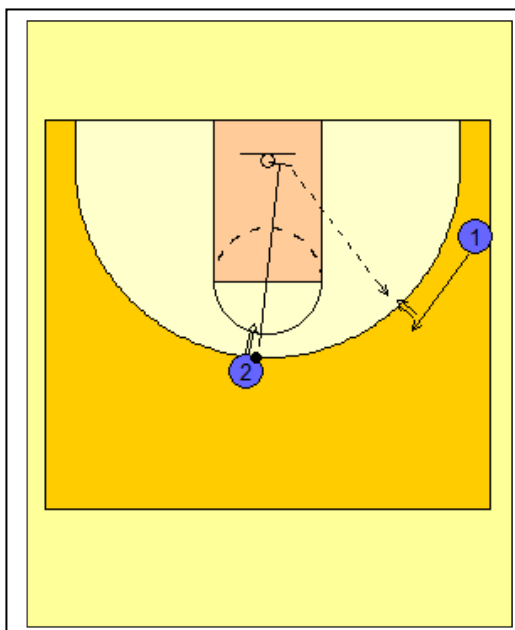
## SIT 7 : Shoot et suit : premier à 3 paniers



Je shoote,  
je suis et prend mon rebond,  
je passe à mon adversaire qui s'est déplacé  
dès que je suis en possession du ballon.

Premier à 3 paniers marqués.

## SIT 8 : Shoot et suit : premier à 3 paniers



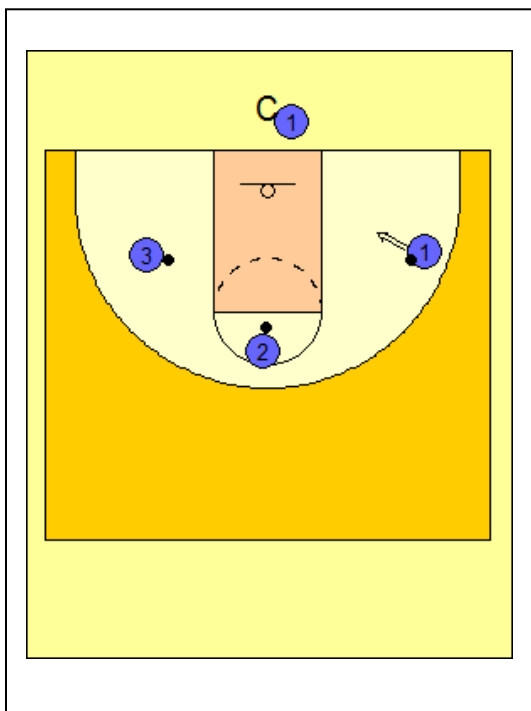
Je shoote,  
je suis et prend mon rebond,  
je passe à mon adversaire qui s'est déplacé  
dès que je suis en possession du ballon.

Premier à 3 paniers marqués.

Se joue en mini 3 manches

Mort subite en cas d'égalité

## SIT 9 : Shoot quand le coach annonce mon nom



Je shoote dès que le coach annonce mon nom.

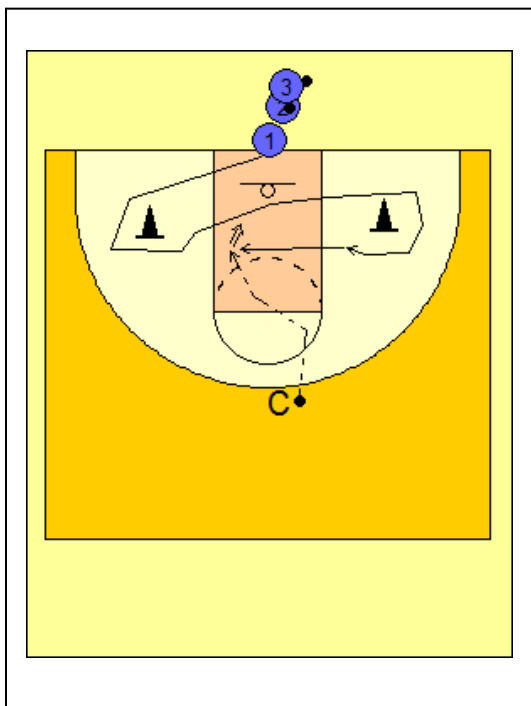
Prendre le pourcentage de réussite

EVOLUTION :

le coach peut faire la passe avec les joueurs sans ballon

On peut également ajouter un déplacement des joueurs

## SIT 10 : Le grand 8



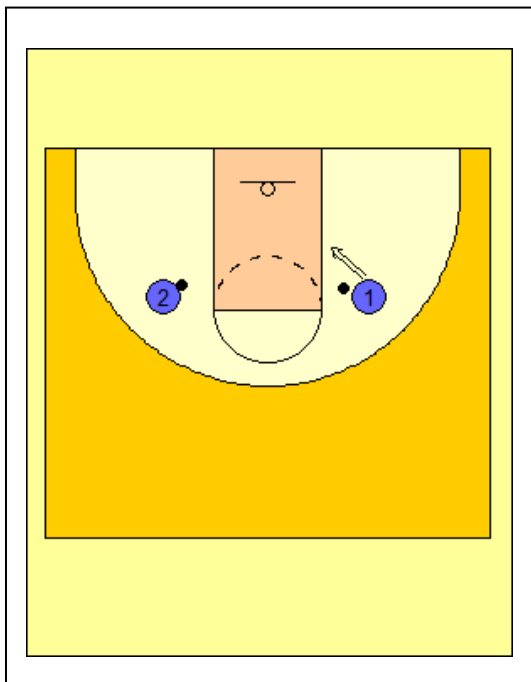
Le joueur se déplace en 8 autour des 2 plots

Le coach donne la balle quand il le désire

Le joueur s'adapte et tire sans dribbler si possible

5 shoots de suite

## SIT 11 : Le différentiel en shoot et suit



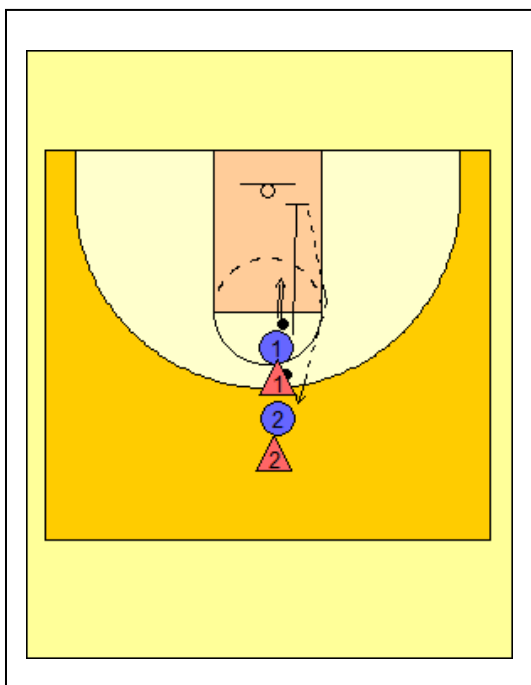
1 panier = + 1 point  
Panier manqué = -1  
On descend pas en négatif

Premier joueur à +3pts ou +2 en fonction  
du niveau de jeu :

1 seul score pour les 2 joueurs.

1 seul rebond après le Tir

## SIT 12 : Concours par équipe / spot



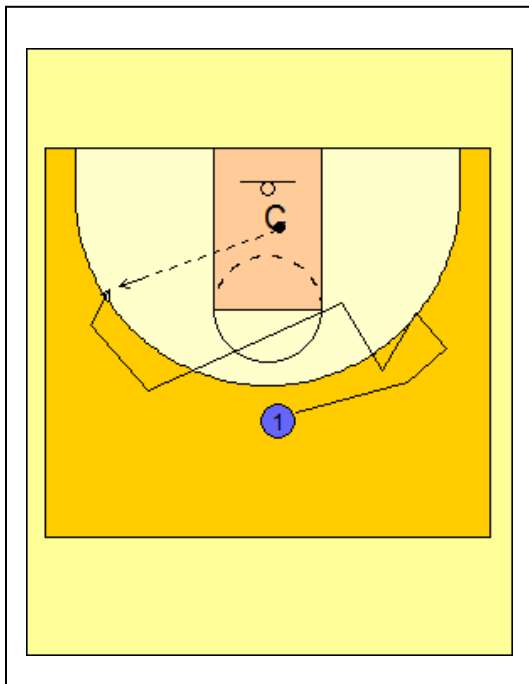
Shoot et suit + passe au coéquipier

1<sup>ère</sup> équipe à 5 paniers

EVOLUTION :

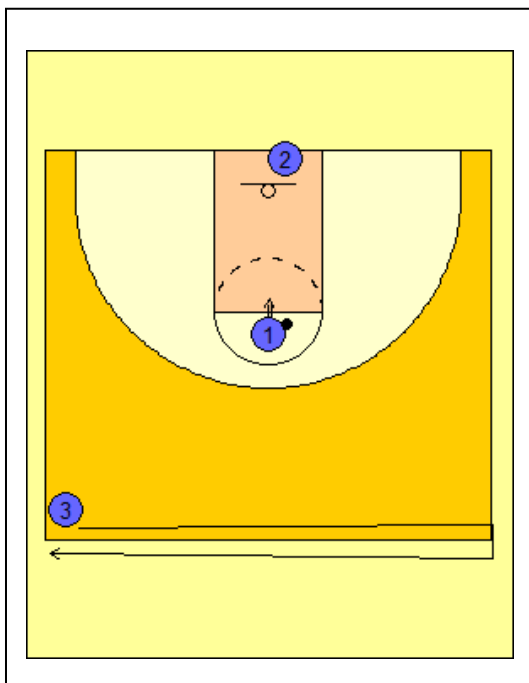
Faire au différentiel : première équipe à +3  
avec un seul score.

## SIT 13 : shoot au buzzer



1 se déplace  
Le coach donne la balle et annonce les 5 dernières de secondes.

## SIT 14 : LF avec fatigue



1 tire 2 LF  
2 prend les rebonds  
3 fait des aller-retour tant que 1 tire.

Rotations :  
3=>1=>2=>3